

Ficha Técnica

Esmalte para Azulejos al Agua

Esmalte especial azulejos

Versión: 12/07/2024



Ventajas

- Lavable.
- Elevada dureza.
- Buena resistencia al roce.
- Inodoro.

Descripción

Esmalte acrílico reforzado para aplicar sobre azulejos directamente sin necesidad de imprimación. Excelente anclaje y resistencia. De vistoso acabado y larga resistencia de los colores.

Propiedades

- Fácil aplicación.
- Buena nivelación.

Certificados de empresa



Datos técnicos

Datos de identificación del producto

Color	Satinado bases P, D y TR; Colores: Olinn, Gris Perla, Azul Zafiro e Ivory
Aspecto	Satinado

Datos de aplicación del producto

Herramienta	Brocha, rodillo, pistola o airless
Rendimiento	13/15 m ² /L/capa
Diluyente	Agua

Dónde aplicarlo

Especialmente diseñado para aplicación directa sobre azulejos, pero siendo también muy adecuado para renovar el aspecto de otras superficies como radiadores, muebles o electrodomésticos. Apto tanto en interiores como exteriores.

Se recomienda no aplicarlo en suelos, encimeras o cualquier otra superficie sometida a tránsito, roce o abrasión intensa. No aplicar en zonas expuestas a contacto continuado con agua ya sea por inmersión o por salpicadura.

Precauciones

- No aplicar a temperaturas inferiores a 5 °C ni superiores a 30 °C.
- No aplicar con riesgo de heladas o lluvias.
- No aplicar en condiciones de fuertes vientos ni bajo el sol directo.
- Evitar utilizar lotes distintos en un mismo paño o, en su defecto, mezclar el bote actual con el siguiente al 50% para reducir las normales diferencias entre lotes.

Almacenamiento

- En su envase original cerrado, a temperatura y humedad no extremas.
- Mantener alejado de la luz solar directa.
- Máximo recomendado desde fabricación: 2 años.



Formatos

Envases de: 750 mL.



Atención al Cliente

967 44 05 96

atencionalcliente@jafep.com



Servicio Técnico

dpto_tecnico@jafep.com



100% Reciclado

Compromiso Medioambiental y Social Jafep



ARGENTINA DUBAI ESPAÑA MARRUECOS POLONIA UCRANIA

www.jafep.com
jafep@jafep.com